# Single player quiz spelen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Primary actor** | Speler. | |
| **Stakeholders and interests.** | Speler: wil een pubquiz spelen in de single player modus. | |
| **Brief description** | De speler speelt een pubquiz in de single player modus. | |
| **Preconditions** | Er bestaat een pubquiz. | |
| **Postconditions (Success Guarantee)** | Speler heeft een ronde van een pubquiz gespeeld. | |
| **Main Succes Scenario** | **Actor Action** | **System Responsibility** |
|  | 1. Kiest om een single player pubquiz   te spelen | 1. Kiest willekeurig een   rubriek uit een bestaande pubquiz. |
|  | 1. Start de pubquiz | 1. Laat een vraag zien. |
|  | 1. Beantwoord de vraag .   *Herhaal stap 3-4 voor alle 16 vragen.* | 1. Laat de score van de   speler zien. |
| **Alternative Scenario** | 3a. Annuleert de huidige pubquiz en vraagt een pubquiz met een andere rubriek. De use case gaat verder bij stap 2. |  |